



T.C.

MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
ÖLÇME, DEĞERLENDİRME VE SINAV HİZMETLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

A

KİTAPÇIK TÜRÜ

HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM NX 3. GRUP (2019/NX) SINAVI
06 TEMMUZ 2019

Adayın Adı ve Soyadı :

Aday Numarası (T.C. Kimlik No) :

ALAN	SORU SAYISI	SINAV SÜRESİ (DAKİKA)
Bilgisayar Destekli 3 Boyutlu Tasarım	50	75

ADAYLARIN DİKKATİNE!

1. Sınav saat **14.00**'te başlayacaktır. Sınav başladıktan sonra ilk **30** dakika tamamlanmadan dışarı çıkmayınız.
2. Sınav sırasında çanta, cep telefonu, saat, kablosuz iletişim sağlayan cihazlar ve kulaklık, kolye, küpe, bilezik, yüzük, broş ve benzeri eşyalar ile her türlü elektronik ve/veya mekanik cihazları yanınızda bulundurmayınız. Bu araçları yanınızda bulundurmanız ve kopya çekmeye teşebbüs etmeniz hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.
3. Başvuru şartlarını taşımadığınız hâlde sınava girmeniz, kopya çekmeniz, başka adayın sınav evrakını kullanmanız, geçerli kimlik belgenizi ve sınav giriş belgenizi ibraz edemediğiniz durumlarda sınavınız geçersiz sayılacaktır.
4. Sınavın değerlendirilmesi aşamasında, bilgisayar ortamında yapılan kopya analizinde sistemin ikili ve/veya toplu kopya tespiti hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.

CEVAP KÂĞIDI VE SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Cevap kâğıdınızdaki bilgilerin doğruluğunu kontrol ediniz ve cevap kâğıdınızı mürekkepli kalemle imzalayınız.
2. Kitapçık türünüzü cevap kâğıdınızdaki ilgili alana kodlayınız. Değerlendirme işlemleri cevap kâğıdındaki kodlamalara göre yapıldığından eksik ya da hatalı kodlamalarda sorumluluk size ait olacaktır.
3. Cevap kâğıdı üzerinde kodlamalarınızı siyah kurşun kalemle yapınız.
4. Değiştirmek istediğiniz bir cevabı, yumuşak silgiyle cevap kâğıdını örselemeden temizce siliniz ve yeni cevabınızı kodlayınız.
5. Soru kitapçığının sayfalarını kontrol ediniz, baskı hatası var ise değiştirilmesini sağlayınız.
6. Soru kitapçığının ön yüzündeki ilgili yerlere ad, soyad ve T.C. kimlik numaranızı yazınız.
7. Her sorunun **DÖRT** seçeneğinden sadece biri doğrudur. Doğru seçeneği, cevap kâğıdınızın ilgili sütununa soru numarasını dikkate alarak yuvarlağın dışına taşırmadan kodlayınız. **Soru kitapçığı üzerinde yapılan cevaplandırmalar dikkate alınmayacaktır.**
8. Yanlış cevaplarınızın dikkate alınmadan sadece doğru cevaplarınız üzerinden puanlama yapılacaktır.
9. Soruları ve sorulara verdiğiniz cevapları, yanınızda götürmek amacıyla kaydetmeyiniz; hiçbir şekilde dışarı çıkarmayınız.
10. Sınav bitiminde, soru kitapçığı ve cevap kâğıdını salon görevlilerine teslim ediniz.

BAŞLAYINIZ DENMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.

1. Curve ortamında line komutunda açı verilmek isteniyorsa hangi seçenek aktif olmalıdır?

- A) Tangent B) At Angle
C) Inferred D) Absolute

2. Geometric Constraints komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Görünüş çıkartma komutudur.
B) İlişki ve sınırlandırma komutudur.
C) Nesnelere renk veren komuttur.
D) Nesneleri taşıma komutudur.

3. View ortamında bulunan Object Display komutu ne işe yarar?

- A) Nesne seçim komutudur.
B) Parçaya üstten bakma komutudur.
C) Montaja parça çağırma komutudur.
D) Çizgi ve unsurların özelliklerini değiştiren komuttur.

4. Feature komutlarında parça yüzeyine kalınlık veren komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Thicken B) Extend
C) Rip D) Circle

5. Bir çizgi üzerinde sağ click convert to reference işlemi yapılır ise ne yapılmış olur?

- A) Çizginin rengi değişir.
B) Çizginin kalınlığı değişir.
C) Çizgi yardımcı çizgi (eksen) olarak değişir.
D) Çizgi aynalama eksenini olarak ayarlanmış olur.





6. Nx modüllerinde çizgi veya nesnelere gizlemek için hangi seçenek kullanılır?

- A) Delete
B) Sağ click hide
C) Horizontal
D) Edit curve

7. Açı ölçülendirmesi aşağıdaki komutların hangisi ile yapılmaktadır?

- A) Rapid Dimension B) Linear Dimension
C) Radial Dimension D) Angular Dimension

8. İki çizgi arasına açısız pah kıran komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A)  B) 
C)  D) 

9. Mirror komutu ne işe yarar?

- A) Unsurları taşımakta kullanılır.
- B) Bir düzleme göre unsurun simetriğini alır.
- C) Nesneyi eksen etrafında döndürür.
- D) Nesneyi doğru boyunca çoğaltır.

10. Sketch modülünde yer alan bir çizgi ile diğer bir çizgiyi kesmeye yarayan komut hangisidir?

- A) Make Corner
- B) Offset
- C) Scale Curve
- D) Trim

11. Curve ortamında çizginin rengi ve tipi hangi komut ile değişmektedir?

- A) Line Style
- B) Class Selection
- C) Object Display
- D) Thread

12. Feature komutları ile katılaştırma işlemi esnasında çizgiler tek tek seçilmek istenir ise nasıl bir filtre uygulanmalıdır?

- A) Connected Curves
- B) Face Curve
- C) Thread
- D) Single Curve

13. File / New / Model Desing işleminde ne yapılmış olur?

- A) Katı model ortamına girilmiş olur.
- B) Sac tasarımı yapılabilir.
- C) Montaj parçası çağrılmış olur.
- D) Taslak çizime başlanabilir.

14. Curve ortamında seçilen iki köşe arasına fillet atan komut hangisidir?

- A) Arc Point Point
- B) Circle Point Point
- C) Line Tangent Tangent
- D) Arc Tangent Tangent

15. Polygon komutu hangi modülde kullanılmaktadır ve görevi nedir?

- A) Sketch / Çokgen çizer.
- B) Sketch / Kare çizer.
- C) Assembly / Çoğaltma
- D) Model / Çokgen çizer.

16. Feature ortamında bir katının iki farklı yüzüne farklı açılarda eğim verilmesi istenirse hangi komut kullanılır ve alt özellik olarak seçilmesi gereken komut hangisidir?

- A) Shell / Add New Set
- B) Rip / Vector
- C) Draft / Add New Set
- D) Blend / Add New Set

17. Aşağıdaki hangi komut sketch çalışması olmadan kullanılır?

- A) Swept
C) Revolve
- B) Extrude
D) Shell

18. Curve ortamında oluşturulan sadece bir çizgi için extrude komutu ile katı (solid) oluşturulmak istenirse extrude penceresinde seçilmesi gereken aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Ofset / None
C) Boolean / Subtract
- B) Ofset / Two - Sided
D) Settings / Solid

19. NX programında Pattern Features / Circular seçeneği hangi işlevi yerine getirir?

- A) Parçaları montajda doğrusal taşır.
B) Seçilen noktalarda çoğaltma yapar.
C) Seçilen nesneyi dairesel olarak çoğaltır.
D) Katı modelde delik deler.

20. Through Cures komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bir profili yol boyunca süpürmek
B) Bir profili eksen etrafında döndürmek
C) İki profil arasında geçiş yaparak nesne oluşturmak
D) Çizgi ile nesne arasına destek atmak

21. Seçilen yüzeylerden parçanın iç kısmını boşaltan ve her yüzeye farklı et kalınlığı veren komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Shell / Alternate Thicknes
B) Shell / Remove
C) Shell / Thicknes
D) Hole / Alternate Thicknes

22. Datum Plane komutunda bir çizginin ucuna plane atmak için hangi seçenek kullanılmalıdır?

- A) At Angle
C) Tangent
- B) Bisector
D) On Curve

23. Nesnelere saydam hale getiren komut (Translucency) aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Translation
C) Datum Plane
- B) Object Display
D) Cut Face

24. Assembly Design modülünde ilk yapılması gereken işlem aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Sketch açmak
B) Taslak çizime başlamak
C) Add komutu ile parça çağırma
D) Ön görünüşü oluşturmak

25. Katı parçasının kenarının bir kısmına radius oluşturmamıza yardımcı olan komutun alt seçeneği aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Edge Blend / Stop Short of corner
- B) Edge Blend / Corner Setback
- C) Edge Blend / Radius
- D) Edge Blend / Variable Radius

26. Scale Body komutu ne işe yarar?

- A) Nesnenin uzunluğunu değiştirir.
- B) Nesnenin büyüklüğünü oranlı olarak değiştirir.
- C) Nesnenin yüzeyine paralel kalınlık verir.
- D) Nesneyi kopyalar.

27. Düzleme veya düzlemsel yüzeylere paralel yeni düzlem atan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Datum Plane / At Angle
- B) Datum Plane / Bisector
- C) Datum Plane / At Distance
- D) Datum Plane / Tangent to surface

28. Face Bend / Three-face komutu ne amaçla kullanılır?

- A) Karşılıklı yüzeyleri teget olarak yuvarlatır.
- B) İki yüzey arasına radius oluşturur.
- C) Kenar hattına değişken radius oluşturur.
- D) Kenar hattına açı kırar.

29.



Simgesi verilen Ofset Face komutu ne işe yarar?

- A) Yüzeyin kopyasını oluşturur.
- B) Yüzeyi siler.
- C) Yüzeyi keser.
- D) Yüzeyi öteleyerek boyut değiştirir.

30. Helix komutu ne işe yarar?

- A) Farklı profiller arası katı oluşturur.
- B) Çizgisel yay çizer.
- C) Yol tanımlaması yapar.
- D) Yolun ucuna plane atar.

31.



Split Body komutunun kullanım amacı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Düzlemlerin birbirini kesmesi
- B) İki gövdenin birbirini kesmesi
- C) Düzlem veya yüzey ile gövdeyi kesmek
- D) Bir düzlemin başka düzlemi kesmesi

32. Sew komutu hangi modülde kullanılmaktadır?

- A) Assembly
- B) Drafting
- C) Curve
- D) Surface

33. Mil üzerinde bulunan uygu kaması kanalının üstten görünüşünü hangi komutlarla çizebiliriz?

- A) Renctangle - Fillet B) Circle - Trim
C) Profile - Mirror D) Circle - Mirror

34. Section View komutu hangi modülde ne iş yapar?

- A) Drawing / Yardımcı görünüş
B) Drawing / Kesit alma
C) Drawing / Detay alma
D) Assembly / Kopartma

35. Drafting modülünde View Break komutu ne işe yarar?

- A) Görünüş alır. B) Bakış atar.
C) Ön görünüş alır. D) Görünüşü kırar.

36. Detail View komutu hangi işlevi yapmaktadır?

- A) Yardımcı görünüş
B) Kesit alma
C) Detay görünüş oluşturmak
D) Kopartma

37. Geometric Constraints ilişki komutlarında Coincident komutu ne anlama gelir?

- A) Aynı merkez B) Eksen eksene
C) Diklik D) Çakışık

38. System Material komutu ne işe yaramaktadır?

- A) Nesnelere malzeme ataması yapar.
B) Nesne analizini yapar.
C) Nesnenin ağırlığını hesaplar.
D) Nesnelere renk verir.

39. Wrap komutu hangi amaç için kullanılmaktadır?

- A) Yüzeye dik katı oluşturma
B) Eğriyi yüzeye sarma
C) Yazı yazma
D) Çizgi ile yüzey kesme

40. Replace Compenent komutu ile aşağıdaki işlemlerden hangisi yapılabilmektedir?

- A) Patlatma B) Düzenleme
C) Parçayı değiştirme D) Ekleme

41. Datum Plane/Tangent komutu hangi modülde yer almaktadır?

- A) Sketch B) Surface
C) Assembly D) Mold Tooling

42. Assembly modülünde Move Component komutu ile aşağıdaki işlemlerin hangisi yapılamaz?

- A) Parçayı döndürme B) Parçaya açma
C) Doğrusal taşıma D) Parça kopyalama

43. Show / Hide Komutu hangi işlev için kullanılmaktadır?

- A) Gizleme açma
B) İzleme ve gösterme
C) Göster ve gizle
D) Göster ve silme

44. Montaja parçayı ilişki vererek almak için positioning seçeneklerinden hangisi seçilmiştir?

- A) Move B) Select Origin
C) Absolute Origin D) By Constraints

45. Drafting Teknik Resim Modülünde yüzey işleme komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Angular Dimension B) Surface Finish Symbol
C) Text with Leader D) Surface Offset

46. Yeni koordinat sistemi oluşturmak için hangi komut kullanılmalıdır?

- A) Datum Plane B) Datum Axis
C) Datum CSYS D) Bounded Plane

47. Curve ortamında farklı nesnelere veya aynı nesne arasında geçiş eğrileri oluşturan komut hangisidir?

- A) Intersection Curve B) Bridge Curve
C) Through Curves D) Symetric line

48. Draft komutunda katı modelin kenarındaki Edge Blend ile teğet olacak şekilde yüzeye açılabilmesi için hangi seçenek uygulanmalıdır?

- A) Tangent to Face B) Isocline Draft
C) Edge D) Face to Draft

49. Drawing modülünde ölçü oku ayarları hangi menü altında yapılmaktadır?

- A) Annotation References / Line - Arrow
B) Update Views
C) Dimension
D) Annotation References / Sections

50. File menüsü altındaki Open komutu ne işe yarar?

- A) Yeni çalışma sayfası açar.
B) Farklı kaydetme işlemi yapar.
C) Kayıtlı çalışmalarını açar.
D) Kayıtlı çalışmayı siler.

SINAV SÜRESİNCE UYULACAK KURALLAR

- 1. Adaylar, sınav kurallarına ve salon görevlilerinin tüm uyarılarına uymak zorundadırlar. Kurallara ve uyarılara uymayan adayların sınavları geçersiz sayılacaktır.**
- 2. Sınav başladıktan sonra adayların salon görevlileri ve birbirleri ile konuşmaları, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.**
- 3. Adaylar sınav süresince, sınav giriş belgesi ile birlikte geçerli kimlik belgelerinden birini (fotoğraflı nüfus cüzdanı, pasaport veya sürücü belgesini) masalarının üzerinde bulundurmamak zorundadırlar.**
- 4. Sınav evraklarını teslim etmeyen, soru kitapçıklarının sayfalarından bir kısmını eksik teslim edenlerin sınavları geçersiz sayılacaktır.**

SALON GÖREVLİLERİNCE SINAV BAŞLAMADAN ÖNCE ADAYLARA YAPILACAK SON UYARILAR

- Soracağınız bir şey varsa şimdi sorunuz, sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir.
- Başlama zilini bekleyiniz.

Hepinize başarılar dileriz.

(Salon başkanı başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)

Bu kitapçığın her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Ölçme, Değerlendirme ve Sınav Hizmetleri Genel Müdürlüğünün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

**06 TEMMUZ 2019 TARİHİNDE YAPILAN
HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM NX 3. GRUP (2019/NX) SINAVI
A SORU KİTAPÇIĞI CEVAP ANAHTARI**

- | | |
|-------|-------|
| 1. B | 26. B |
| 2. B | 27. C |
| 3. D | 28. A |
| 4. A | 29. D |
| 5. C | 30. B |
| 6. B | 31. C |
| 7. D | 32. D |
| 8. A | 33. A |
| 9. B | 34. B |
| 10. D | 35. D |
| 11. C | 36. C |
| 12. D | 37. D |
| 13. A | 38. A |
| 14. D | 39. B |
| 15. A | 40. C |
| 16. C | 41. A |
| 17. D | 42. D |
| 18. B | 43. C |
| 19. C | 44. D |
| 20. C | 45. B |
| 21. A | 46. C |
| 22. D | 47. B |
| 23. B | 48. A |
| 24. C | 49. A |
| 25. A | 50. C |