



T.C.

MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
ÖLÇME, DEĞERLENDİRME VE SINAV HİZMETLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

B

KİTAPÇIK TÜRÜ

HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM NX 2. GRUP (2018/NX) SINAVI
7 TEMMUZ 2018

Adayın Adı ve Soyadı :

Aday Numarası (T.C. Kimlik No) :

ALAN	SORU SAYISI	SINAV SÜRESİ (DAKİKA)
Bilgisayar Destekli 3 Boyutlu Tasarım	100	120

ADAYLARIN DİKKATİNE!

1. Sınav saat **14.00**'te başlayacaktır. Sınav başladıktan sonra ilk **30** dakika tamamlanmadan dışarı çıkmayınız.
2. Sınav sırasında çanta, cep telefonu, saat, kablosuz iletişim sağlayan cihazlar ve kulaklık, kolye, küpe, bilezik, yüzük, broş ve benzeri eşyalar ile her türlü elektronik ve/veya mekanik cihazları yanınızda bulundurmayınız. Bu araçları yanınızda bulundurmanız ve kopya çekmeye teşebbüs etmeniz hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.
3. Başvuru şartlarını taşımadığınız hâlde sınava girmeniz, kopya çekmeniz, başka adayın sınav evrakını kullanmanız, geçerli kimlik belgenizi ve sınav giriş belgenizi ibraz edemediğiniz durumlarda sınavınız geçersiz sayılacaktır.
4. Sınavın değerlendirilmesi aşamasında, bilgisayar ortamında yapılan kopya analizinde sistemin ikili ve/veya toplu kopya tespiti hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.

CEVAP KÂĞIDI VE SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Cevap kâğıdınızdaki bilgilerin doğruluğunu kontrol ediniz ve cevap kâğıdınızı mürekkepli kalemle imzalayınız.
2. Kitapçık türünüzü cevap kâğıdınızdaki ilgili alana kodlayınız. Değerlendirme işlemleri cevap kâğıdındaki kodlamalara göre yapıldığından eksik ya da hatalı kodlamalarda sorumluluk size ait olacaktır.
3. Cevap kâğıdı üzerinde kodlamalarınızı siyah kurşun kalemle yapınız.
4. Değiştirmek istediğiniz bir cevabı, yumuşak silgiyle cevap kâğıdını örselemeden temizce siliniz ve yeni cevabınızı kodlayınız.
5. Soru kitapçığının sayfalarını kontrol ediniz, baskı hatası var ise değiştirilmesini sağlayınız.
6. Soru kitapçığının ön yüzündeki ilgili yerlere ad, soyad ve T.C. kimlik numaranızı yazınız.
7. Her sorunun **BEŞ** seçeneğinden sadece biri doğrudur. Doğru seçeneği, cevap kâğıdınızın ilgili sütununa soru numarasını dikkate alarak yuvarlağın dışına taşırmadan kodlayınız. **Soru kitapçığı üzerinde yapılan cevaplandırmalar dikkate alınmayacaktır.**
8. Yanlış cevaplarınızın dikkate alınmadan sadece doğru cevaplarınız üzerinden puanlama yapılacaktır.
9. Soruları ve sorulara verdiğiniz cevapları, yanınızda götürmek amacıyla kaydetmeyiniz; hiçbir şekilde dışarı çıkarmayınız.
10. Sınav bitiminde, soru kitapçığı ve cevap kâğıdını salon görevlilerine teslim ediniz.

BAŞLAYINIZ DENMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.

1. Aşağıdakilerden hangisi katı modelleme yapmak için kullanılan araç çubuğudur?

- A) Manufacturing B) Face
C) Feature D) Extrude
E) Extract

2. Aşağıdakilerden hangisi düzlem atamak için kullanılır?

- A) Datum Plane B) Face
C) Feature D) Extrude
E) Extract

3. Aşağıdakilerden hangisi Curve'leri istenilen yerlerinden bölmek için kullanılır?

- A) Datum Plane B) Divide
C) Feature D) Extrude
E) Extract

4. Aşağıdakilerden hangisi Translucency işlemidir?

- A) Eğrileri yüzeyler üzerine sarmak
B) Yüzey üzerindeki bir Curve'ye yüzey formunda ofset oluşturmak
C) Yüzeyleri birbirinden çıkartmak
D) Nesneleri saydam hâle getirmek
E) Yüzey üzerindeki bir Curve'ü yüzey formunda döndürmek

5. Aşağıdakilerden hangisi yüzey modelleme yapmak için kullanılan araç çubuğudur?

- A) Surface B) Face
C) Feature D) Extrude
E) Extract

6. Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?



- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
B) İki katı nesneyi birbirinden çıkartmak
C) Yüzeyleri birbirinden çıkartmak
D) Eğrileri yüzeyler üzerine sarmak
E) Yüzey üzerindeki bir Curve'ü yüzey formunda döndürmek

7.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
B) İki katı nesneyi birbirinden çıkartmak
C) İki katı nesnenin arakesitini almak
D) Eğrileri yüzeyler üzerine sarmak
E) Yüzey üzerindeki bir Curve'ü yüzey formunda döndürmek

8.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
B) İki katı nesneyi birbirinden çıkartmak
C) İki katı nesnenin arakesitini almak
D) İki katı nesneyi birleştirmek
E) Yüzey üzerindeki bir Curve'ü yüzey formunda döndürmek

9. Aşağıdakilerden hangisi WCS'i orijinal konumuna getirmek için kullanılır?

- A) Surface
B) Face
C) Absolute CSYS
D) Extrude
E) Extract

10.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
B) İki katı nesneyi birbirinden çıkartmak
C) İki katı nesnenin arakesitini almak
D) İki katı nesneyi birleştirmek
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

11. Aşağıdakilerden hangisi kesişen iki nesne arasında pah kırar?

- A) Chamfer B) Face
C) Feature D) Extrude
E) Extract

12.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
- B) İki katı nesneyi birleştirmek
- C) İki katı nesnenin arakesitini almak
- D) Nesneleri tel kafes görüntüsünde göstermek
- E) Profilleri döndürerek katı yapmak

13. Aşağıdakilerden hangisi vida açmak için kullanılan komuttur?

- A) Chamfer
- B) Face
- C) Feature
- D) Extrude
- E) Thread

14. Aşağıdakilerden hangisi nesneleri ölçeklendirmek için kullanılan komuttur?

- A) Scale Body
- B) Face
- C) Feature
- D) Extrude
- E) Thread

15.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Nesneleri saydam hâle getirmek
- B) Nesneleri tel kafes görüntüsünde göstermek
- C) İki katı nesnenin arakesitini almak
- D) Profilleri belli bir yolda süpürerek yüzey yapmak
- E) Profilleri döndürerek katı yapmak

16. Aşağıdakilerden hangisi katı nesnelerin yüzeylerini ötelemek için kullanılır?

- A) Scale Body
- B) Offset Face
- C) Feature
- D) Extrude
- E) Thread

17.



Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Profilleri döndürerek katı yapmak
- B) Nesneleri tel kafes görüntüsünde göstermek
- C) İki katı nesnenin arakesitini almak
- D) Profilleri belli bir yolda süpürerek yüzey yapmak
- E) Curve'leri parametrik olarak mirror yapmak

18.








Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?

- A) Curve'leri parametrik olarak mirror yapmak
- B) Curve'leri birleştirmek
- C) İki katı nesnenin arakesitini almak
- D) Profilleri belli bir yolda süpürerek yüzey yapmak
- E) Profilleri döndürerek katı yapmak






19. Aşağıdakilerden hangisi 3D nesneleri kesmek için kullanılır?

- A) Scale Body
- B) Offset Face
- C) Feature
- D) Split Body
- E) Thread

20. Aşağıdakilerden hangisi 3D nesneleri kesmek için kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

21. Aşağıdakilerden hangisi 3D nesneleri kaplamak için kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






22. Aşağıdakilerden hangisi 3D nesneleri kaplamak için kullanılır?

- A) Scale Body
- B) Offset Face
- C) Sheel
- D) Split Body
- E) Thread

23. Aşağıdakilerden hangisi çalışma ekranındaki bütün çizimleri aynı anda gösterir?

- A) Scale Body B) Thread
C) Sheel D) Split Body
E) Fit

24. Aşağıdakilerden hangisi çalışma ekranındaki bütün çizimleri aynı anda göstermek için kullanılır?

- A)  B) 
C)  D) 
E) 

25. Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?



- A) Curve'leri parametrik olarak mirror yapmak
B) Curve'leri birleştirmek
C) Sketch ortamına girmek
D) Profilleri belli bir yolda süpürerek yüzey yapmak
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

26. Aşağıdakilerden hangisi yanda belirtilen simgenin işlevidir?



- A) Curve'leri parametrik olarak mirror yapmak
B) Curve'leri birleştirmek
C) Sketch ortamına girmek
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

27. Nx programında "Polygon" ifadesi ne anlama gelir?

- A) Çizgi B) Dörtgen
C) Daire D) Çokgen
E) Nokta

28. Aşağıdakilerden hangisi File/Model komutunun işlevidir?

- A) Curve'leri parametrik olarak mirror yapmak
B) Curve'leri birleştirmek
C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

29. Aşağıdakilerden hangisi Create Sketch komutunun işlevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
B) Curve'leri birleştirmek
C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

30. Aşağıdakilerden hangisi Constraints / Horizontal parametresinin işlevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
B) Profilleri döndürerek katı yapmak
C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Yatay çizgi çizmek

31. Aşağıdakilerden hangisi Extract Body komutunun işlevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
B) Bir katı modeli kopyalamak
C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Profilleri döndürerek katı yapmak

32. Aşağıdakilerden hangisi Mirror Curve komutunun işlevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
B) Bir katı modeli kopyalamak
C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak

33. Bir objeyi belirli sayıda dairesel çoğaltmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Revolved
B) Pattern Curve
C) Mirror Curve
D) Offset Curve
E) Pattern Curve / Circular

34. Bir objeyi belirli sayıda doğrusal çoğaltmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Revolved
B) Pattern Curve
C) Mirror Curve
D) Pattern Curve / Linear
E) Pattern Curve / Circular

35. Aşağıdakilerden hangisi File/Start/Drafting işleminin görevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
- B) Yeni bir teknik resim sayfası açmak
- C) Yeni bir model çalışma sayfası açmak
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak

36. Aşağıdakilerden hangisi Fillet komutunun görevidir?

- A) Taslak çizim oluşturmak
- B) Yeni bir teknik resim sayfası açmak
- C) Köşe yuvarlatma yapmak
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak

37. Aşağıdakilerden hangisi Project Curv komutunun görevidir?

- A) Nesnelere yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümünü oluşturmak
- B) Yeni bir teknik resim sayfası açmak
- C) Köşe yuvarlatma yapmak
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak

38. Aşağıdakilerden hangisi çizimi yeniden oluşturmak için kullanılır?

- A) Scale Body
- B) Uptade Model
- C) Feature
- D) Extrude
- E) Thread

39. Aşağıdakilerden hangisi Wrap/Unwrap Curve komutunun görevidir?

- A) Nesnelere yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümünü oluşturmak
- B) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak
- C) Yeni bir teknik resim sayfası açmak
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
- E) Bir katı modelin yüzeyine bir Curve'yi sarmak

40. Aşağıdakilerden hangisi Point to Curve modunun görevidir?

- A) Seçilen bir nesneyi dik olan noktadan yakalar.
- B) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapar.
- C) Izgarayı ekranda görünür hâle getirir.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini alır.

41. Aşağıdakilerden hangisi Start/Prefences/Sketch/Grid and Work plane seçeneğinin görevidir?

- A) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapmak
- B) Nesnelere yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümünü oluşturmak
- C) Köşe yuvarlatma yapmak
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartmak
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak

42. Aşağıdakilerden hangisi Start/Prefences/Sketch/Grid and Work plane/Snap seçeneği işaretlenirse gerçekleşir?

- A) Nesnelere yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümü oluşur.
- B) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapar.
- C) Izgara ekranda görünür hâle gelir.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini alır.

43. Aşağıdakilerden hangisi PMI komutunun görevidir?

- A) Seçilen bir nesneyi dik olan noktadan yakalar.
- B) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapar.
- C) Izgarayı ekranda görünür hâle getirir.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Üç boyutta ölçülendirme yapar.

44. Aşağıdakilerden hangisi Datum Plane komutunun görevidir?

- A) Çizim alanına yeni bir düzlem ekler.
- B) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapar.
- C) Izgarayı ekranda görünür hâle getirir.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Üç boyutta ölçülendirme yapar.

45. Aşağıdakilerden hangisi Feature seçeneğinin görevidir?

- A) Nesnelere yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümünü oluşturur.
- B) Izgara genişlik ve yükseklik ayarı yapar.
- C) Katı modelleme komutlarına ulaşım sağlar.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini alır.

46. Aşağıdakilerden hangisi Extrude komutunun görevidir?

- A) Çizim alanına yeni bir düzlem ekler.
- B) Kalınlık vererek katı model oluşturur.
- C) Izgarayı ekranda görünür hâle getirir.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Üç boyutta ölçülendirme yapar.

47. Aşağıdakilerden hangisi Through Curve Mesh komutunun görevidir?

- A) Çizim alanına yeni bir düzlem ekler.
- B) Kalınlık vererek katı model oluşturur.
- C) Profiller arası geçiş yaparak yüzey oluşturur.
- D) Katı nesnelere yüzey çıkartır.
- E) Üç boyutta ölçülendirme yapar.

48. Aşağıdakilerden hangisi Extrude komutunun görevidir?

- A) Çizim alanına yeni bir düzlem ekler.
- B) Kalınlık vererek katı model oluşturur.
- C) Profiller arası geçiş yaparak yüzey oluşturur.
- D) Katı model çizerken bir vidanın dişlerini oluşturur.
- E) Üç boyutta ölçülendirme yapar.

49. Aşağıdakilerden hangisi oluşturulan nesnelere gizleyip tekrar görüntüleme için kullanılır?

- A) Scale Body
- B) Update Model
- C) Feature
- D) Show / Hide
- E) Thread

50. Aşağıdakilerden hangisi içeri aktarma anlamına gelir?

- A) Part
- B) Insert
- C) Assembly
- D) Raving
- E) New

51. PRT uzantısı aşağıdakilerden hangisine aittir?

- A) AutoCAD
- B) Solidworks
- C) Catia
- D) Nx
- E) Excel

52. Nx programında New aracı ne işe yarar?

- A) Katı modelleme yapar.
- B) Daha önce oluşturulmuş dosyayı açar.
- C) Yeni modelleme alanı açar.
- D) Kayıt yapar.
- E) Animasyon tasarlar.

53. Nx programında Line aracının anlamı nedir?

- A) Çizgi
- B) Daire
- C) Kare
- D) Dikdörtgen
- E) Elips

54. Aşağıdakilerden hangisi Curve araç çubuğunun görevidir?

- A) Tasarım komutlarına erişim sağlar.
- B) Modelleme işlemini gerçekleştirir.
- C) Model çalışma sayfası açar
- D) Animasyonları yönetir.
- E) Curve çizim komutlarına erişim sağlar.

55. Unigraphics'de üç boyutlu tek bir parça bileşeni kaydedildiğinde dosya isminin noktadan sonraki uzantısı ne olarak kaydedilir?

- A) .prt
- B) .stl
- C) .step
- D) .parasolid
- E) .iges

56. Aşağıdakilerden hangisi parça tasarlanan ortamdır?

- A) Manufacturing
- B) Assemblies
- C) Modelling
- D) Toolbar
- E) Drafting

57. Unigraphics'de dönme hareketi hangi yönde (+) dir?

- A) z eksenine etrafında
- B) Saatle aynı yönde
- C) y eksenine etrafında
- D) Saatin ters yönünde
- E) x eksenine etrafında

58.  Yandaki Extract komutunun işlevi nedir?

- A) Kesmek
B) Ötelemek
C) Köşe çıkartmak
D) Kopyalamak
E) Aynalama

59.  Yandaki Ofset in Face komutunun kullanım amacı nedir?

- A) Sadece XY düzleminde offsetlemek
B) Yüzey üzerindeki bir Curve'ye yüzey formunda ofset oluşturmak
C) Yüzeyleri birbirinden çıkartmak
D) İki yüzey arasına filet atmak
E) Yüzey üzerindeki bir Curve'ü yüzey formunda döndürmek

60. Araç çubuklarını Unigraphics penceresine dâhil etmek için aşağıdaki işlemlerden hangisi yapılmalıdır?

- A) Araç çubuklarından herhangi bir komutun üzerini sağ tıklamak
B) Çizim ekranındayken sağ tıklamak
C) Çizim ekranının kenarını sağ tıklamak
D) Çekme menülerinin üzerini sağ tıklamak
E) Bilgi satırının üzerini sağ tıklamak

61. Eğrileri yüzeyler üzerine sarmak veya yüzeyler üzerine sarılan eğrileri 2 boyutlu forma getirmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

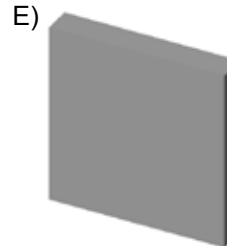
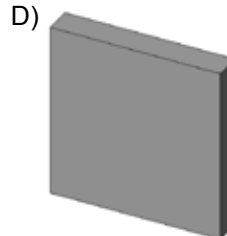
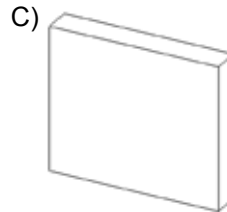
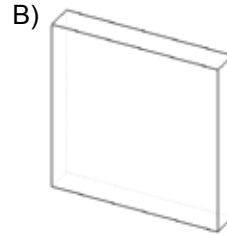
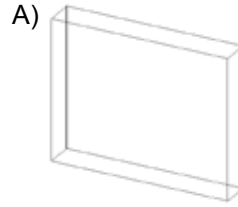
- A) Taper
B) Plane
C) Extrude
D) Boolean
E) Wrap / Unwrap

62. 3 boyutlu çizimler hangi düzlemde yapılır?

- A) X, Y, Z
B) X, C, Z
C) X, Y, A
D) U, Y, Z
E) X, Y, V

63. Görünüm menüsünün içinde beş farklı görünüm seçeneği vardır.

Hangi görüntü seçeneği seçildiğinde, modelin katı hâlini gölgeli kenar çizgileri ile birlikte gölgeli ve kenarlı (shaded with edge) bir şekilde görünür?



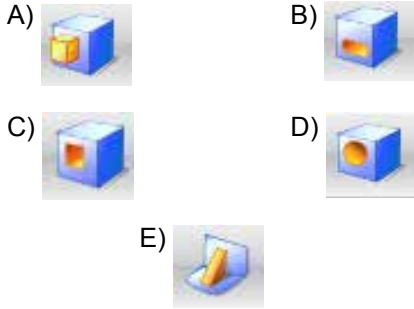
64. Extrude komutunun işlevi nedir?

- A) Nesneleri taşımak
B) Yükselterek katı oluşturmak
C) Döndürerek katı oluşturmak
D) Nesneleri kopyalamak
E) Nesneleri kesmek

65. Aşağıdaki işlemlerden hangisi Extrude işlemi gerçekleştirilirken yapılmaz?

- A) Yükseltilen nesneye açı vermek
- B) Yükselterek katı oluşturmak
- C) Yükseltilen nesneyi mevcut nesnelere çıkartma, ara kesit alma, birleştirmek işlemleri
- D) Yükseltilen nesneye et kalınlığı atamak
- E) Yükseltilen nesnenin üzerinden Curve çıkartmak

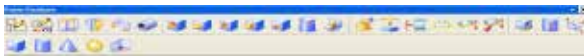
66. Aşağıdaki ikonlardan hangisi Hole komutuna aittir?



67. Yandaki Arc komutunun işlevi nedir?

- A) Yay ve daire çizmek
- B) Ötelemek
- C) Çizgi çizmek
- D) Tarama yapmak
- E) Dikdörtgen çizmek

68. Feature araç çubuğu ne amaçla kullanılır?



- A) Curve oluşturmak
- B) Teknik resim oluşturmak
- C) Katman oluşturmak
- D) Katı modelleme
- E) Yüzey modelleme

69. Yandaki Datum Plane komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?



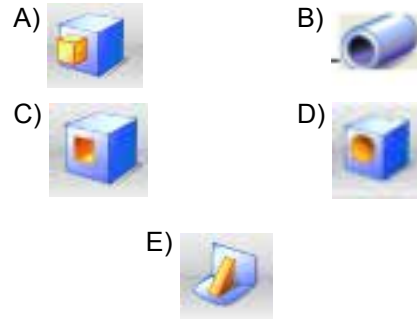
- A) Dairesel sınırsız çizgiler çizmek
- B) Küre çizmek
- C) Yüzey çıkartmak
- D) İki ucu sınırsız yardımcı çizgi çizmek
- E) Düzlem atamak

70. Yandaki Divide komutunun kullanım amacı nedir?



- A) Curve'leri istenilen yerlerinden birleştirmek
- B) Layerları kontrol etmek
- C) Curve'leri istenilen yerlerinden bölmek
- D) Düzlemleri kontrol etmek
- E) Nesnelere birleştirmek

71. Aşağıdakilerden hangisi Tube komutuna aittir?



72. Tasarım sırasında nesnelere saydam hâle aşağıdakilerden hangisi getirir?

- A) Face Analysis
- B) Translucency
- C) Partially Shaded
- D) Layer
- E) Line Font

73. Surface araç çubuğu ne amaçla kullanılır?



- A) Teknik resim oluşturmak
- B) Curve oluşturmak
- C) Katı modellemek
- D) Yüzey modellemek
- E) Katman oluşturmak






74. Absolute CSYS ne amaçla kullanılır?

- A) WCS'i X ekseninde döndürmek için
- B) WCS'i Y ekseninde döndürmek için
- C) WCS'i orijinal konumuna getirmek için
- D) WCS'i taşımak için
- E) WCS'i Z ekseninde döndürmek için






75. Fillet komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Kesişen iki nesne arasına Radius atar.
- B) Kesişen iki nesne arasına pah kırar.
- C) İki nesneyi ayırır.
- D) Nesneleri birbirinden ayırır.
- E) Nesneler arasını tarar.

76. Katı iki nesneyi birbirinden çıkartmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






77. Katı iki nesnenin arakesitini almak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






78.  Yandaki Chamfer komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Nesneleri birbirinden ayırır.
- B) Kesişen iki nesne arasına pah kırar.
- C) İki nesneyi ayırır.
- D) Nesneler arasını tarar.
- E) Kesişen iki nesne arasına Radius atar.






79. Katı iki nesneyi birleştirmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

80. Aşağıdaki komutlardan hangisi profilleri döndürerek katı yapar?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

81. Aşağıdaki komutlardan hangisi nesnelere tel kafes görüntüsünde gösterir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

82.  Yandaki Thread komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Tarama yapmak
- B) Vida açmak
- C) Delik delmek
- D) Çizgi çizmek
- E) Daire çizmek






83.  Yandaki Scale Body komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Nesneleri ölçeklendirmek
- B) İki ucu sınırsız yardımcı çizgi çizmek
- C) Dairesel sınırsız çizgiler çizmek
- D) Düzlem atamak
- E) Nesneleri taşımak

84.  Yandaki Offset Face komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Yüzelere açı vermek
- B) Yüzeyleri dikmek veya katı hâle getirmek
- C) Yüzeyler arasına filet atmak
- D) Katı nesnelere taşımak
- E) Katı nesnelere yüzeylerini ötelemek

85. Aşağıdaki komutlardan hangisi profilleri belli bir yolda süpürerek yüzey yapar?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






86.  Yandaki Split Body komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 3d nesnelere arakesitini almak
- B) 3d nesnelere birleştirmek
- C) 3d nesnelere kaplamak
- D) 3d nesnelere kesmek
- E) 3d nesnelere birbirinden çıkartmak






87.  Yandaki Shell komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) 3d nesnelere arakesitini almak
- B) 3d nesnelere birleştirmek
- C) 3d nesnelere kaplamak
- D) 3d nesnelere kesmek
- E) 3d nesnelere birbirinden çıkartmak

88. Aşağıdaki komutlardan hangisi curve'leri parametrik olarak mirror yapar?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






89. Aşağıdaki komutlardan hangisi curve'leri birleştirmek için kullanılır?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 






90.  Yandaki Fit komutunun işlevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Çalışma ekranındaki bütün çizimleri aynı anda gösterir.
- B) Zoom komutundan çıkar.
- C) Zoom iletişim kutusuna geçiş sağlar.
- D) Zoomu edit eder.
- E) Bir önceki zooma döner.

91. Aşağıdaki komutlardan hangisi sketch ortamına girilmesini sağlar?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

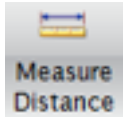
92. Aşağıdaki komutlardan hangisi katı nesnelere yüzey çıkartmayı sağlar?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

93. Set to WCS'i ne amaçla kullanılır?






- A) Katı nesnelere kaplamak için kullanılır.
 B) Çalışma ekranındaki WCS'i XY düzlemi hâline getirir.
 C) Nesnelere döndürmek için kullanılır.
 D) Yüzeyleri birleştirmek için kullanılır.
 E) Katı nesnelere arakesitlerini almak için kullanılır.

94. Yandaki komut ne amaçla kullanılır?



- A) Model ortamında nesnelere üzerinden kenar çıkartmak
 B) Nesnelere üzerindeki seçilen yüzeyleri döndürmek
 C) Model ortamında nesnelere üzerinden ölçü çıkartmak
 D) Nesnelere üzerindeki seçilen yüzeyleri silmek
 E) Nesnelere üzerindeki seçilen yüzeylere renk vermek

95. Aşağıdakilerden hangisi köşe çıkartmak için kullanılır?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

96. Aşağıdakilerden hangisi köşe çıkartmak için kullanılan komuttur?

- A) Manufacturing B) Modelling
 C) Assemblies D) Toolbar
 E) Extract

97. Aşağıdakilerden hangisi yüzey üzerindeki bir Curve'ye yüzey formunda ofset oluşturmak için kullanılan komuttur?

- A) Manufacturing B) Assemblies
 C) Face D) Toolbar
 E) Extract






98. Aşağıdakilerden hangisi Wrap/Unwrap komutunun görevidir?

- A) Sadece XY düzleminde ofsetlemek
 B) Yüzey üzerindeki bir Curve'ye yüzey formunda ofset oluşturmak
 C) Yüzeyleri birbirinden çıkartmak
 D) Eğrileri yüzeyler üzerine sarmak
 E) Yüzey üzerindeki bir Curve'yi yüzey formunda döndürmek

99. Aşağıdakilerden hangisi yükseltmek için kullanılan komuttur?

- A) Manufacturing B) Face
 C) Assemblies D) Extract
 E) Extrude

100. Aşağıdakilerden hangisi yay ve daire çizmek için kullanılır?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

TEST BİTTİ.
 CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

SINAV SÜRESİNCE UYULACAK KURALLAR

- 1. Adaylar, sınav kurallarına ve salon görevlilerinin tüm uyarılarına uymak zorundadırlar. Kurallara ve uyarılara uymayan adayların sınavları geçersiz sayılacaktır.**
- 2. Sınav başladıktan sonra adayların salon görevlileri ve birbirleri ile konuşmaları, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.**
- 3. Adaylar sınav süresince, sınav giriş belgesi ile birlikte geçerli kimlik belgelerinden birini (fotoğraflı nüfus cüzdanı, pasaport veya sürücü belgesini) masalarının üzerinde bulundurmamak zorundadırlar.**
- 4. Sınav evraklarını teslim etmeyen, soru kitapçıklarının sayfalarından bir kısmını eksik teslim edenlerin sınavları geçersiz sayılacaktır.**

SALON GÖREVLİLERİNCE SINAV BAŞLAMADAN ÖNCE ADAYLARA YAPILACAK SON UYARILAR

- Soracağınız bir şey varsa şimdi sorunuz, sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir.
- Başlama zilini bekleyiniz.

Hepinize başarılar dileriz.

(Salon başkanı başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)

Bu kitapçığın her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Ölçme, Değerlendirme ve Sınav Hizmetleri Genel Müdürlüğünün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

**7 TEMMUZ 2018 TARİHİNDE YAPILAN
HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM NX 2. GRUP (2018/NX) SINAVI
B SORU KİTAPÇIĞI CEVAP ANAHTARI**

1. C
2. A
3. B
4. D
5. A
6. B
7. C
8. D
9. C
10. E
11. A
12. D
13. E
14. A
15. D
16. B
17. E
18. B
19. D
20. B
21. A
22. C
23. E
24. E
25. C

26. D
27. D
28. C
29. A
30. E
31. B
32. E
33. E
34. D
35. B
36. C
37. A
38. B
39. E
40. A
41. A
42. C
43. E
44. A
45. C
46. B
47. C
48. D
49. D
50. B

51. D
52. C
53. A
54. E
55. A
56. C
57. B
58. C
59. B
60. A
61. E
62. E
63. D
64. B
65. E
66. D
67. A
68. D
69. E
70. C
71. B
72. B
73. D
74. C
75. A

76. A
77. D
78. B
79. E
80. A
81. D
82. B
83. A
84. E
85. C
86. D
87. C
88. A
89. B
90. A
91. E
92. D
93. B
94. C
95. B
96. E
97. C
98. D
99. E
100. C