

**B****KİTAPÇIK TÜRÜ**

**T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
ÖLÇME, DEĞERLENDİRME VE SINAV HİZMETLERİ
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ**

**HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM - NX 1. GRUP (2017/NX) SINAVI
20 MAYIS 2017**

Adayın Adı ve Soyadı :

Aday Numarası (T.C. Kimlik No) :

ALAN	SORU SAYISI	SINAV SÜRESİ (DAKİKA)
Bilgisayar Destekli 3 Boyutlu Tasarım	100	120

ADAYLARIN DİKKATİNE!

1. Sınav saat **14.00**'te başlayacaktır. Sınav başladıktan sonra ilk **30** dakika tamamlanmadan dışarı çıkmayınız.
2. Sınav sırasında çanta, cep telefonu, saat, kablosuz iletişim sağlayan cihazlar ve kulaklık, kolye, küpe, bilezik, yüzük, broş ve benzeri eşyalar ile her türlü elektronik ve/veya mekanik cihazları yanınızda bulundurmayınız. Bu araçları yanınızda bulundurmanız ve kopya çekmeye teşebbüs etmeniz hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.
3. Başvuru şartlarını taşımadığınız hâlde sınava girmeniz, kopya çekmeniz, başka adayın sınav evrakını kullanmanız, geçerli kimlik belgenizi ve sınav giriş belgenizi ibraz edemediğiniz durumlarda sınavınız geçersiz sayılacaktır.
4. Sınavın değerlendirilmesi aşamasında, bilgisayar ortamında yapılan kopya analizinde sistemin ikili ve/veya toplu kopya tespiti hâlinde sınavınız geçersiz sayılacaktır.

CEVAP KÂĞIDI VE SORU KİTAPÇIĞI İLE İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Cevap kâğıdınızdaki bilgilerin doğruluğunu kontrol ediniz ve cevap kâğıdınızı mürekkepli kalemle imzalayınız.
2. Kitapçık türünüzü cevap kâğıdınızdaki ilgili alana kodlayınız. Değerlendirme işlemleri cevap kâğıdındaki kodlamalara göre yapıldığından eksik ya da hatalı kodlamalarda sorumluluk size ait olacaktır.
3. Cevap kâğıdı üzerinde kodlamalarınızı siyah kurşun kalemle yapınız.
4. Değiştirmek istediğiniz bir cevabı, yumuşak silgiyle cevap kâğıdını örselemeden temizce siliniz ve yeni cevabınızı kodlayınız.
5. Soru kitapçığının sayfalarını kontrol ediniz, baskı hatası var ise değiştirilmesini sağlayınız.
6. Soru kitapçığının ön yüzündeki ilgili yerlere ad, soyad ve T.C. kimlik numaranızı yazınız.
7. Her sorunun **BEŞ** seçeneğinden sadece biri doğrudur. Doğru seçeneği, cevap kâğıdınızın ilgili sütununa soru numarasını dikkate alarak yuvarlağın dışına taşırmadan kodlayınız. **Soru kitapçığı üzerinde yapılan cevaplandırmalar dikkate alınmayacaktır.**
8. Yanlış cevaplarınızın dikkate alınmadan sadece doğru cevaplarınız üzerinden puanlama yapılacaktır.
9. Soruları ve sorulara verdiğiniz cevapları, yanınızda götürmek amacıyla kaydetmeyiniz; hiçbir şekilde dışarı çıkarmayınız.
10. Sınav bitiminde, soru kitapçığı ve cevap kâğıdını salon görevlilerine teslim ediniz.

BAŞLAYINIZ DENMEDEN SORU KİTAPÇIĞINI AÇMAYINIZ.






1. "Shell" komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Pah kırar.
- B) Eğim verir.
- C) Katı oluşturur.
- D) Katıları birleştirir.
- E) Katıya duvar kalınlığı verip içi boş hale getirir.


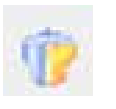



2. Aşağıdaki komutlardan hangisi ile ekran dikey olarak iki parçaya bölünür?

- A) New window
- B) Tile horizontally
- C) Cascade
- D) Tile vertically
- E) Close all






3. Aşağıdakilerden hangisi "Pad" komutunun kısayol simgesidir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 





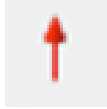
4. Aşağıdakilerden hangisi "Revolve" komutunun kısayol simgesidir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

5. Aşağıdakilerden hangisi "Chamfer" komutunun kısayol simgesidir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

6. Aşağıdakilerden hangisi "Axis system" komutunun kısayol simgesidir?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 
- E) 

7. Aşağıdaki komutlardan hangisi ile ölçülendirme yapılır?

- A) Sketch
- B) Inferred Dimension
- C) Line
- D) Arc
- E) Wrap

8. Aşağıdakilerden hangisi yüzeyleri budamak için kullanılan komuttur?

- A) Swept surface
- B) Knit surface
- C) Join surface
- D) Trim surface
- E) Move surface

9. Yüzele kalınlık vermek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Swept surface B) Pad
C) Thicken D) Trim surface
E) Revolve

10. Curve komutlarında iki eğrinin görüntüsünden tek eğri çıkararak komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Intersection Curve B) Combined Projection
C) Projection D) Bridge Curve
E) Boundary

11. Surface komutlarından kapalı conturu yüzey yapan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Bounded Plane B) Ruled
C) Curve Mesh D) Split
E) Sweep

12. Yüzele ötelemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Swept Surface B) Thicken
C) Revolve D) Trim Surface
E) Offset Surface

13. Yüzey modelleme komutlarının açıldığı araç çubuğu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Sketcher B) Weldments
C) Features D) Surface
E) Sheet Metal

14. Sac metalleme menüsünün adı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Weldment B) Nx Sheet metal
C) File D) Edit
E) Toolbox






15. Nx kütüphanesine aşağıdaki komutlardan hangisi ile çağrılır?

- A) Translation B) Motion Simulation
C) Reuse Library D) Part Desing
E) Drafting

16. Render edilecek parçaya malzeme atayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) System Materials B) Reuse Library
C) Save D) Edit
E) Simulation

17. Aşağıdakilerden hangisi "Teknik Resim" çizim sayfası açar?

- A)  B) 
C)  D) 
E) 

18. Oluşturulan part dosyasını montaj ortamına atmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Coincidence Constraint
B) Add Component
C) Move Component
D) Replace Components
E) Assembly Features

19. Montajı patlatmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Rotate Model B) Assembly Squence
C) Move Component D) Explode Wiews
E) Animation Wizard

20. "Create New component" komutu aşağıdakilerden hangisini yapmaya yarar?

- A) Montaj sayfasına alt montaj ekleme
- B) Montaj sayfasından parça silme
- C) Parçalar arası ilişkilendirme
- D) Parçaları kopyalama
- E) Parçayı döndürme

21. Montaj sayfasından çıkmadan parça ya da bileşenleri düzenlemek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Edit Component
- B) Move Component
- C) Rotate Component
- D) Linear Component Pattern
- E) Circular Component Pattern

22. Montaj parçaları arasına verilen ilişkilerden "Assembly Constraints" aşağıdakilerden hangisini yapmaya yarar?

- A) Teğet
- B) Diklik
- C) Uzaklık
- D) Açı verme
- E) İlişki komutlarını açar.

23. Montaj parçaları arasına verilen ilişkilerden (Assembly Constraints) "Angle" aşağıdakilerden hangisini yapmaya yarar?

- A) Eşmerkezlilik
- B) Diklik
- C) Uzaklık
- D) Açı verme
- E) Teğet

24. Montaj parçaları arasına verilen ilişkilerden (Assembly Constraints) "Tangent" aşağıdakilerden hangisini yapmaya yarar?

- A) Teğet
- B) Diklik
- C) Uzaklık
- D) Açı verme
- E) Eşmerkezlilik

25. Montajda ilk parça temel parçadır ve hareket ettirilemez. Bu parçayı sabitlemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Suppress
- B) Move Component
- C) Fix
- D) Tangent
- E) Coincidence Constraint

26. Montaj işlemlerinde montajda parçayı çağırmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Insert Component
- B) New Product
- C) New Part
- D) Add Component
- E) New Assembly

27. Montajdaki bir ürünü değiştirmek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Move Component
- B) Edit Component
- C) Explode View
- D) Insert Component
- E) Replace Component

28. Çizime hazır makine elemanları eklemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Weldment
- B) Sheet Metal
- C) Reuse Library
- D) Edit
- E) File

29. Aşağıdakilerden hangisi teknik resim alma anlamına gelir?

- A) Part
- B) New
- C) Assembly
- D) Advanced
- E) Drafting

30. Drafting kısmında yardımcı görünüş oluşturmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Projected View
- B) Section View
- C) Auxiliary View
- D) Detail View
- E) Model View

31. Teknik Resim sayfasında montajda numaralandırma eklemek için yararlanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Dialog B) Smart Dimension
C) Auto Balloon D) View Layout
E) Sketch

32. Teknik Resim sayfasından tam kesit alan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Clipping View B) Section View
C) Auxiliary View D) Detail View
E) Alligend Section View

33. Görünüşlerin tam anlaşılmayan bölgelerini büyütürken ayrıntılı olarak göstermek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Reverse Direction B) Sketch Plane
C) Auxiliary View D) Detail View
E) Face/Plane

34. Aşağıdaki komutlardan hangisi ile ölçülendirme işlemi yapılır?

- A) Sketch B) Inferred Dimension
C) Line D) Note
E) Edit Style

35. Aşağıdakilerden hangisi eklemek anlamına gelir?

- A) Part B) Drawing
C) Assembly D) Insert
E) New

36. Var olan iki yüzey arasında köprü oluşturmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Swept Surface B) Loft
C) Bridge D) Trim Surface
E) Extrapolate

37. Farklı düzlemlerdeki iki veya daha fazla geometrik şekil arasında yüzey oluşturmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Extrude B) Split
C) Sweep D) Trim Surface
E) Through Curve Mesh

38. Aşağıdakilerden hangisi yüzeyleri budamak için kullanılan komuttur?

- A) Swept Surface B) Knit Surface
C) Join Surface D) Trimmed Sheet
E) Move Surface

39. Nx'de renderleme işlemlerinin yapıldığı menü aşağıdakilerden hangisidir?

- A) View B) Cosmosworks
C) True Shading D) Features
E) Weldment

40. Render edilecek parçaya malzeme atayan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Edit B) System Material
C) Display D) Scene
E) Simulation

41. Animasyonları yapabilmek için kullanılan araç çubuğu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Assembly B) Features
C) Weldment D) Surfaces
E) Start/Mation Simulation

42. Montajdaki dişli parçalarını hareket ettirmek için kullanılan ilişki verme yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Planar Joint B) Cylindiracal Joint
C) Screw Joint D) Rack Pinion
E) Gear

43. Bir eksen etrafında açılıp kapanan menteşe gibi parçaları birleştirmek için kullanılan ilişki verme yöntemi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Cylindiracal Joint B) Gear
C) Rack Pinion D) Revolute Joint
E) Spring

44. İki parça üzerinden seçilen nokta veya çizgiler arasına yay hareketi uygulamak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Spring B) Gravity
C) Contact D) Force
E) Rotary Motor

45. Montajların animasyonunu yapmak için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Assembly B) Part
C) Animation D) Motion Study
E) Model

46. Animasyonu videoya dönüştürmek için aşağıdakilerden hangisi kullanılır?

- A) Tools/Movie/Record B) Part
C) Simulation D) Motion Study
E) Assembly

47. Döndürülmüş kesit görünüş oluşturma komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Projected View B) Detail View
C) Auxiliary View D) Section View
E) Revolved Section View

48. Koparılmış kesit görünüş almak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Break B) Break - out section
C) Crop View D) Face/Plane
E) Alternate Position View

49. Kapalı bir yüzeyi katı hâle getirmek için uygulanan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Projection B) Combine
C) Bounded Plane D) Stitch surface
E) Boundary

50. Nx Programında "Constraints" komutunun fonksiyonu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) İlişki ile sınırlandırma yapar.
B) İki curve arasına ilişki verir.
C) Sınırlandırma yapar.
D) Katı model yapar.
E) Birleştirme yapar.

51. Nx, Bilgisayar Destekli Tasarım programının uzantısı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Sldprt B) Dwg
C) Xls D) .prt
E) Model

52. Aşağıdakilerden hangisi yeni anlamına gelir?

- A) Part
C) Assembly
E) New
- B) İnsert
D) Raving

53. Aşağıdakilerden hangisi çizgi anlamına gelir?

- A) Part
C) Assembly
E) Polygon
- B) İnsert
D) Line

54. Curve çizim komutlarına hangi araç çubuğundan ulaşılır?

- A) Features
C) Surfaces
E) Sheet Metal
- B) Curve
D) Weldment

55. Aşağıdakilerden hangisi ile yeni bir Model çalışma sayfası açılır?

- A) File/Model
C) Assembly
E) New
- B) İnsert
D) Drawing

56. Taslak çizim oluşturmak için hangi komut kullanılmaktadır?

- A) Exit Sketch
C) Sketch Xpert
E) Edit Sketch
- B) 3D Sketch
D) Create Sketch

57. Aşağıdakilerden hangisi dörtgen anlamına gelir?

- A) Line
C) Circle
E) Polygon
- B) Rectangle
D) Point

58. Yatay çizgi çizmek için aşağıdaki Line komutu parametrelerinden hangisi kullanılmalıdır?

- A) As sketched
C) Perpendicular
E) Constraints / Horizontal
- B) Constraints / Vertical
D) Angle

59. Sketch komutlarına ulaşmak için hangi araç çubukları kullanılır?

- A) Sketch tools
C) Horizontal
E) Perpendicular
- B) Vertical
D) Angle

60. Aşağıdakilerden hangisi daire anlamına gelir?

- A) Line
C) Circle
E) Polygon
- B) Rectangle
D) Point

61. Aşağıdakilerden hangisi çokgen anlamına gelir?

- A) Line
C) Polygon
E) Circle
- B) Rectangle
D) Point

62. Line çizgisini yardımcı çizgi yapmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Line
B) Axis
C) Spline
D) Fit Spline
E) Sağ click convert to reference tıklanır.

63. Bir katı modeli kopyalamak için hangi komut kullanılır?

- A) Extract Body
C) Mirror Body
E) Mirror Entities
- B) Instance Feature
D) Mirror Feature

64. Bir nesnenin, bir düzleme göre simetriğini almak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Rovelved
B) Pattern Curve
C) Mirror Curve
D) Offset Curve
E) Rib

65. Bir çizime başlamadan önce aşağıdakilerden hangisinin yapılması uygundur?

- A) Antet bilgileri doldurulur.
B) Çalışma düzlemi seçilir.
C) Kesinlikle katman oluşturulur.
D) Çizgi tipi ve genişliği belirlenebilir.
E) Her çizim için bir antet oluşturulur.

66. Aşağıdaki durumların hangisinde "Pattern Curve/Circular" komutunun kullanılması uygun olur?

- A) Bir çizgiyi budamada
B) Bir bloğu çizime çoklu olarak eklemeye
C) Bir çizimin simetrisinin oluşturulmasında
D) Bir objeyi belirli sayıda dairesel çoğaltmada
E) Bir objeyi belirli sayıda doğrusal çoğaltmada

67. Aşağıdaki durumların hangisinde "Pattern Curve/Linear" komutunun kullanılması uygun olur?

- A) Bir objeyi belirli sayıda dairesel çoğaltmada
B) Bir objeyi belirli sayıda doğrusal çoğaltmada
C) Bir çizimin simetrisinin oluşturulmasında
D) Bir bloğu çizime çoklu olarak eklemeye
E) Bir çizgiyi budamada

68. Aşağıdakilerden hangisi yeni bir teknik resim sayfası açmak için kullanılır?

- A) File/Start/Model
B) File/Start/Assembly
C) Sketch
D) Features
E) File/Start/Drafting

69. Aşağıdakilerden hangisi köşe yuvarlatma komutudur?

- A) Fillet
B) Sketch Chamfer
C) Extent Entities
D) Ellipse
E) Rectangle

70. Nesne köşelerine pah kırmak için hangi komut kullanılır?

- A) Sketch Fillet
B) Trim Entities
C) Chamfer
D) Ellipse
E) Extent Entities

71. Nesnelerin yüzeyler veya düzlemler üzerine izdüşümünün alınması için hangi komut kullanılır?

- A) Stretch Curve
B) Intersection Curves
C) Offset Curve
D) Project Curve
E) Mirror Curve

72. Aşağıdakilerin hangisinden ızgara genişlik ve yükseklik ayarı yapılır?

- A) Detailing
B) Drafting Standard
C) Start /Prefences /Units
D) Start /Prefences /Annotation
E) Start /Prefences/Sketch/Grid and Work plane

73. Aşağıdakilerin hangisinden çalışma ekranının rengi ayarlanır?

- A) Start /Prefences /Background
B) Tools/Options/Grid/Snap
C) Document Properties
D) Tools/Options/Units
E) Model Display

74. Bir katı modelin yüzeyine bir curveyi sarmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Project Curve B) İnterrection Curve
C) Wrap/Unwrap Curve D) Extract Curve
E) Bridge Curve

75. Ölçü birimleri ayarlarından olan MKS'nin anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Santimetre, gram, saniye
B) Metre, kilogram, saniye
C) Milimetre, gram, saniye
D) Parmak, paund, saniye
E) Metre, kilometre, saat

76. Izgara ayarlarından sonra ızgaranın ekranda görünür hâle gelmesi için aşağıdakilerden hangisinin aktif edilmesi gerekir?

- A) View Curves
B) View Origins
C) View Temporary Axis
D) View Sketch Relations
E) Start /Prefences/Sketch/Grid and Work plane/
Snap to grid işaretilenir.

77. Aşağıdaki nesne kenetleme modlarından hangisi seçilen bir nesneye dik olan noktadan yakalar?

- A) Point to curve B) Quadrant point
C) Nearest point D) İntersection point
E) Tangent point

78. Aşağıdakilerden hangisi çizimi sonlandırma yöntemlerinden biri değildir?

- A) Finish Sketch
B) ESC tuşuna basılır.
C) Komut tekrar seçilir.
D) Yeni bir sketch açılır.
E) Mausun sağ tuşuna basılıp END CHAIN seçilir.

79. Uptade Model komutunun görevi aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Çizim alanında yer açmak
B) Çizimi yeniden oluşturmak
C) Çizime yeni özellikler kazandırmak
D) Çizimin hafızada kapladığı alanı azaltmak
E) Çizim alanındaki fazlalıkları silerek ortadan kaldırmak

80. Üç boyutta ölçülendirme yapabilmek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Sketch B) Dimension
C) PMI D) Sketch Dimension
E) Repair Sketch

81. Aşağıdaki geometrik ilişkilerden hangisi aynı eksenli yapar?

- A) Colinear B) Concentric
C) Coradial D) Coincidence
E) Tangent

82. Çizim alanına yeni bir düzlem eklemek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Temporary Axis B) Axis
C) Point D) Datum Plane
E) Coordinaye System

83. Oluşturulan katının yüzey veya düzleminde, istenen profili oluşturan profili (taslağı) katıdan çıkarma işleminde kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Union B) Subtract
C) Fillet D) Mirror
E) Loft

84. Katı modelleme komutlarına hangi araç çubuğundan ulaşılır?

- A) Sheet Metal B) Feature
C) Surface D) Weldment
E) Modeling

85. Kalınlık vererek katı model oluşturma komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Extrude B) Pocket
C) Revolve D) Pad
E) Boss

86. Kalınlık vererek katı model oluşturmada kalınlaştırma yönünü değiştirmek için hangi parametre kullanılır?

- A) Full Preview B) Sketch Plane
C) Reverse Direction D) Face/Plane
E) Offset Distance

87. Profiller arası geçiş yaparak yüzey oluşturmak için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Shaft B) Fillet
C) Mirror D) Through Curve Mesh
E) Linear Pattern






88. Katı model çizerken bir vidanın dişlerini oluşturmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?

- A) Extrude B) Swept
C) Pad D) Pocket
E) Revolve






89. Aşağıdakilerden hangisi Extrude komutlarında kalınlık vermenin seçilen bir yüzeye kadar olmasını sağlar?

- A) Up to vertex B) Translate surface
C) Up to body D) Offset from surface
E) Until Next






90. Süpürerek katı model oluşturma komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

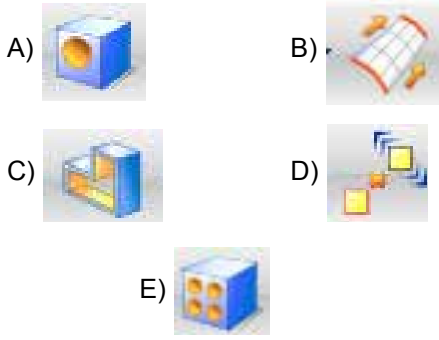
91. Katı modeller üzerine destek çizmek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

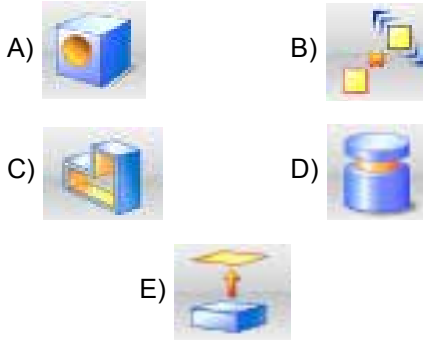
92. Katılara et kalınlığı vererek kabuk oluşturma komutu aşağıdakilerden hangisidir?

- A)  B) 
- C)  D) 
- E) 

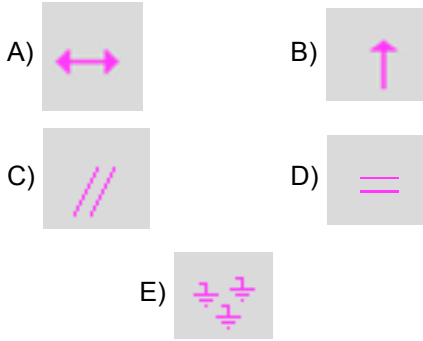
93. Hazır delik profilleri kullanarak delik delmek için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?



94. Katıları doğrusal çoğaltma komutu aşağıdakilerden hangisidir?



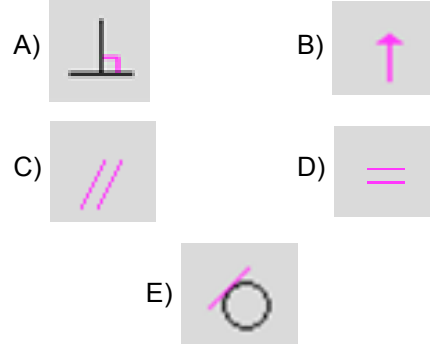
95. Aşağıdaki geometrik ilişkilerden hangisi seçilen nesnelere eşit boy ölçüsüne getirir?



96. Bir katı modelin bir skeç yardımı ile parçalara ayrılması için kullanılan komut aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Join
B) Combine
C) Split Body
D) Move face
E) Move copy bodies

97. Aşağıdaki geometrik ilişkilerden hangisi bir çizgiyi daireye tangente yapar?



98. Utility'deki Show/Hide komutu aşağıdakilerden hangisini yapmaya yarar?

- A) Oluşturulan nesnelere gizleyip tekrar görüntüleme
B) Montaj sayfasına parça ekleme
C) Parçayı kopyalama
D) Parçayı döndürme
E) Parçayı taşıma

99. Değişken değerli yuvarlatma için aşağıdaki parametrelerden hangisi kullanılır?

- A) Face fillet
B) Filletxpert
C) Round Corners
D) Variable Radius points
E) Full Round Fillet

100. "Revolve" komutunun anlamı aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Eksen etrafında döndürüp katı yapar.
B) Parçaya kavis verir.
C) Parçayı kopyalar.
D) Kalınlık verir.
E) Budar.

TEST BİTTİ.
CEVAPLARINIZI KONTROL EDİNİZ.

SINAV SÜRESİNCE UYULACAK KURALLAR

- 1. Adaylar, sınav kurallarına ve salon görevlilerinin tüm uyarılarına uymak zorundadırlar. Kurallara ve uyarılara uymayan adayların sınavları geçersiz sayılacaktır.**
- 2. Sınav başladıktan sonra adayların salon görevlileri ve birbirleri ile konuşmaları, kalem, silgi vb. şeyleri istemeleri yasaktır.**
- 3. Adaylar sınav süresince, sınav giriş belgesi ile birlikte geçerli kimlik belgelerinden birini (fotoğraflı nüfus cüzdanı, pasaport veya sürücü belgesini) masalarının üzerinde bulundurmamak zorundadırlar.**
- 4. Sınav evraklarını teslim etmeyen, soru kitapçıklarının sayfalarından bir kısmını eksik teslim edenlerin sınavları geçersiz sayılacaktır.**

SALON GÖREVLİLERİNCE SINAV BAŞLAMADAN ÖNCE ADAYLARA YAPILACAK SON UYARILAR

- Soracağınız bir şey varsa şimdi sorunuz, sınav başladıktan sonra sorularınıza cevap verilmeyecektir.
- Başlama zilini bekleyiniz.

Hepinize başarılar dileriz.

(Salon başkanı başlama ve bitiş saatini tahtaya yazacaktır.)

Bu kitapçığın her hakkı saklıdır. Hangi amaçla olursa olsun, kitapçığın tamamının veya bir kısmının Millî Eğitim Bakanlığı Ölçme, Değerlendirme ve Sınav Hizmetleri Genel Müdürlüğünün yazılı izni olmadan kopya edilmesi, fotoğraflarının çekilmesi, bilgisayar ortamına alınması, herhangi bir yolla çoğaltılması, yayımlanması veya başka bir amaçla kullanılması yasaktır. Bu yasağa uymayanlar, doğabilecek cezai sorumluluğu ve kitapçığın hazırlanmasındaki mali külfeti peşinen kabullenmiş sayılır.

**20 MAYIS 2017 TARİHİNDE YAPILAN
HAYAT BOYU ÖĞRENME GENEL MÜDÜRLÜĞÜ MESLEKİ VE TEKNİK AÇIK ÖĞRETİM OKULU
ELGİNKAN VAKFI BİLGİSAYAR DESTEKLİ 3 BOYUTLU TASARIM - NX 1. GRUP (2017/NX) SINAVI
B SORU KİTAPÇIĞI CEVAP ANAHTARI**

1. E	26. D	51. D	76. E
2. D	27. E	52. E	77. A
3. A	28. C	53. D	78. E
4. B	29. E	54. B	79. B
5. C	30. A	55. A	80. C
6. E	31. A	56. D	81. B
7. B	32. B	57. B	82. D
8. D	33. D	58. E	83. C
9. C	34. B	59. A	84. B
10. B	35. D	60. C	85. A
11. A	36. C	61. C	86. C
12. E	37. E	62. E	87. D
13. D	38. D	63. A	88. A
14. B	39. C	64. C	89. E
15. C	40. B	65. B	90. B
16. A	41. E	66. D	91. C
17. C	42. E	67. B	92. E
18. B	43. D	68. E	93. A
19. D	44. A	69. A	94. B
20. A	45. C	70. C	95. D
21. B	46. A	71. D	96. C
22. E	47. E	72. E	97. E
23. D	48. B	73. A	98. A
24. A	49. C	74. C	99. D
25. C	50. A	75. B	100. A